

Boho Chic™

Tiny Dreamer™ 3-in-1 Musical Projector

Model Number:
130680E001,
TO1190400



E3068IS658 0C

For more developmental information and playing tips please visit:

www.tinylove.com



©2021 Tiny Love Ltd.
www.djgusa.com (800) 544-1108
www.tinylove.com
Made in CHINA. Fabriqué en CHINE.
Hecho en CHINA.
Styles and colors may vary.
Les styles et les couleurs peuvent varier.
Los estilos y los colores pueden variar
Distributed by
(distribué par) (distribuido por)
Dorel Juvenile Group, Inc., 2525 State St,
Columbus, IN 47201-7494
Dorel Juvenile Canada, 2233 Argentia
Road, Suite 110 Mississauga, Ontario,
Canada L5N 2X7
© All rights reserved, Tiny Love Ltd.

E3068IS658 0C

Tiny Dreamer™ 3-in-1 Musical Projector

INSTRUCTION GUIDE

INSTRUCTION GUIDE READ ALL INSTRUCTIONS BEFORE USE.
KEEP THESE INSTRUCTIONS AS THEY CONTAIN IMPORTANT INFORMATION.

⚠ WARNING

- This product is not a toy.
- Possible impact injury, keep out of baby's reach.
- Remove all packaging materials before use. Adult assembly required.
- Strangulation hazard - Children have STRANGLED in cords. Keep cord out of the reach of children (more than 3 ft (0.9 m) away).

IMPORTANT

- This product is intended for visual stimulation and is not intended to be grasped by a child.
- Do not modify or alter this product in any way.
- Adapter not included.
- When charging, use only UL certified USB power adapter.
- The rechargeable battery cannot be replaced.
- ⚠ This product is a class III device.
- 🏠 Product is for indoor use only.

CARE & STORAGE

1. Use a damp cloth to wipe clean.
2. DO NOT submerge any part of the product in water.

FCC STATEMENT (UNITED STATES ONLY)

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause harmful interference, and
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

RADIO AND TELEVISION INTERFERENCE

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this

equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase the separation between the equipment and the receiver
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- Changes and Modifications not expressly approved by the manufacturer or registrant of this equipment can void your authority to operate this equipment under Federal Communications Commission's rules.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

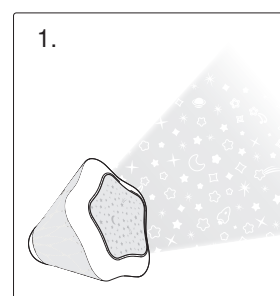
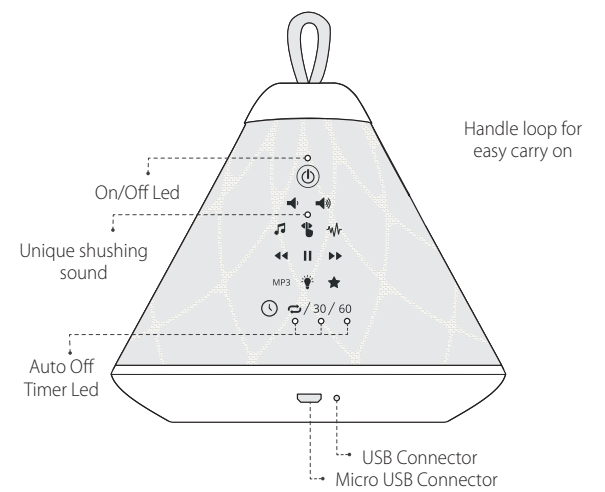
GENERAL

CHARGING INFORMATION

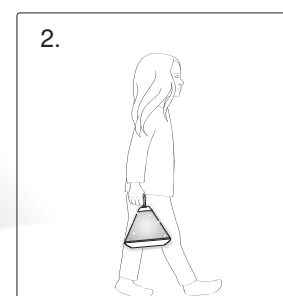
1. The Projector Soother must be charged before being used for the first time:
 - Connect one end of the USB cable to the Projector Soother and the other to a UL certified USB power adapter.
 - Leave for at least 4 hours to charge.
 - When charging the LED light will be red, when fully charged it turns green.
 - When fully charged, disconnect the USB cable and remove it from the Projector Soother.
2. When battery is almost empty, red LED light will blink. You are therefore advised to charge the Projector Soother.
3. If the Projector Soother is not used for several days, the battery may discharge. You are therefore advised to charge regularly using the USB cable provided.

MP3 PLAYER MODE

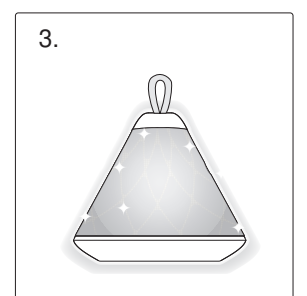
- Connect one end of the USB cable to the Projector Soother and the other end to your computer.
- Make sure the Projector Soother is in "on" position.
- The MP3 Player is then automatically recognized.
- In this mode music and projection could not be turn on.



1. Projector Soother



2. Portable Lantern



3. Glowing Night Light

Tiny Dreamer™ Projecteur musical 3 en 1



NOTICE D'UTILISATION

CONSERVEZ CES INSTRUCTIONS POUR RÉFÉRENCE ULTÉRIEURE CAR ELLES CONTIENNENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES.

ATTENTION

- Ce produit n'est pas un jouet.
- Possibilité de blessure par impact. Eloigner de la portée des enfants.
- Enlevez tous les matériaux d'emballage avant la première utilisation. Montage à effectuer par un adulte.
- Risque d'étranglement. Des enfants se sont déjà ETRANGLÉS avec des cordons. Eloignez les cordons hors de la portée des enfants (à au moins 0.9 mètres de distance).

IMPORTANT

- Ce produit est destiné à une stimulation visuelle et ne doit pas être saisi par l'enfant.
- Ne pas modifier ou transformer ce produit en aucune façon.
- Adaptateur non fourni
- Lors de la recharge, utilisez uniquement un adaptateur d'alimentation USB certifié UL.
- La batterie rechargeable ne peut être remplacée.
-  Ce produit est un appareil de type III.
-  Ce produit ne doit être utilisé qu'à l'intérieur.

ENTRETIEN ET NON-UTILISATION

- Utiliser un chiffon humide pour le nettoyage.
 - NE PAS plonger aucune partie du produit dans l'eau.
- Ce dispositif est conforme à la section 15 des réglementations de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
- Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et
 - Cet appareil doit accepter toute interférence reçue y compris du type pouvant créer un fonctionnement indésirable.

INTERFERENCE RADIO ET TELEVISION

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour appareils numériques de classe B, selon la section 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre de l'énergie radio électrique et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux présentes peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il se peut que des interférences se produisent dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être déterminé en mettant l'appareil sous et hors

tension, l'utilisateur peut essayer d'éliminer les interférences en prenant une ou plusieurs des mesures ci-dessous:

- Réorienter ou repositionner l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance séparant l'équipement du récepteur.
- Brancher l'équipement à une prise de courant faisant partie d'un autre circuit que celui sur lequel est branché le récepteur
- Demander éventuellement conseil à un fournisseur ou technicien spécialisé.
- Tout changement ou modification n'ayant pas été expressément approuvé(e) par le fabricant ou le déclarant de cet équipement peut annuler votre autorisation d'utiliser cet appareil au titre de la FCC.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

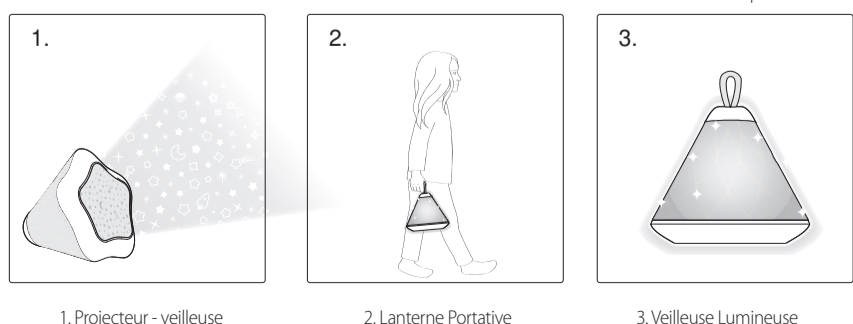
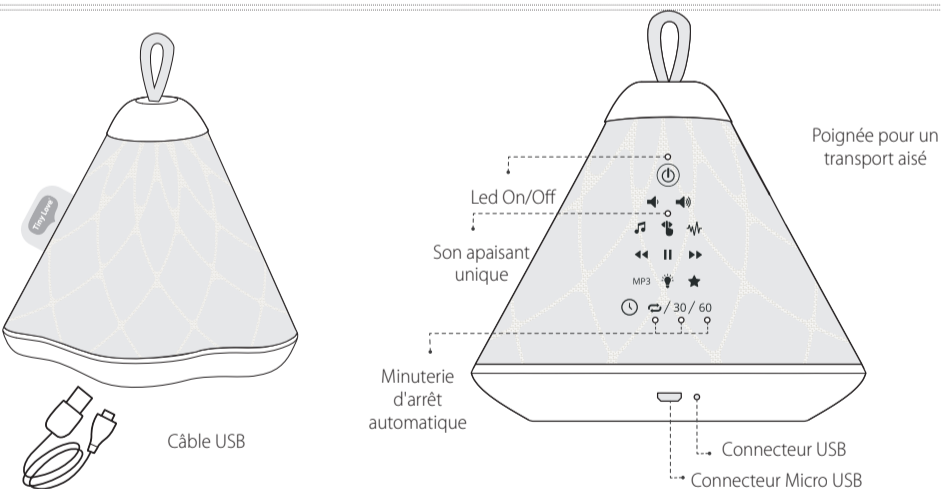
GENERAL

INFORMATION DE CHARGE :

- Il faut charger le projecteur-veilleuse avant la première utilisation :
 - Branchez l'une des extrémités du câble USB au projecteur-veilleuse et l'autre à un adaptateur USB certifié UL.
 - Comptez au moins 4 heures pour charger la batterie.
- Lors de la charge, la LED sera rouge, puis deviendra verte quand la batterie sera entièrement chargée.
- La batterie entièrement chargée, déconnectez le câble USB et enlevez-le du Projecteur-veilleuse.
- Une LED rouge clignotera pour vous indiquer que la batterie doit être rechargée. Il est donc conseillé de le faire à ce moment-là.
- Un interruption dans l'utilisation du Projecteur-veilleuse pendant quelques jours peut entraîner le déchargement de la batterie. Il est donc recommandé de la charger régulièrement avec le câble USB fourni.

MODE LECTEUR MP3

- Connectez une extrémité du câble USB à la veilleuse projecteur et l'autre extrémité à votre ordinateur.
- Veillez à ce que la veilleuse projecteur soit bien sur "ON".
- Le lecteur MP3 est alors reconnu automatiquement.
- Dans ce mode, la musique et la projection ne peuvent être activées.



1. Projecteur - veilleuse

2. Lanterne Portative

3. Veilleuse Lumineuse

Pour tout information clientèle, rendez-vous sur notre site: www.tinylove.com

Tiny Dreamer™ Proyector musical 3 en 1



MODO DE EMPLEO

GUARDE LAS INSTRUCCIONES PARA USARLAS EN EL FUTURO YA QUE TIENEN INFORMACIÓN IMPORTANTE.

ADVERTENCIAS

- Este producto no es un juguete.
- Riesgo de lesiones por impacto: alejar del alcance de los niños.
- Retire todos los materiales de embalaje antes del primer uso. El montaje debe realizarlo un adulto.
- Peligro de estrangulación. Los niños pueden ESTRANGULARSE con los cables. Alejar los cables del alcance de los niños (más de 0.9 m (3 pies) de distancia).

IMPORTANTE

- Este producto está destinado a la estimulación visual y el niño no tiene que sostenerlo.
- No modificar ni alterar este producto de ninguna manera.
- Adaptador no incluido.
- Durante la carga, utilice sólo el adaptador de corriente USB con la certificación UL.
- No es posible sustituir la batería recargable.
-  Este producto es un aparato de tipo III.
-  Este producto solo se puede utilizar en interiores.

CUIDADO Y ALMACENAMIENTO:

- Utilice un paño húmedo para limpiar.
 - NO sumerja ninguna parte del producto en agua.
- Este dispositivo cumple con el Apartado 15 de las Reglas FCC. El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:
- Este dispositivo no debe provocar interferencias, Y
 - Este dispositivo debe admitir las interferencias recibidas, incluso interferencias que causen un funcionamiento no deseado.

INTERFERENCIA CON RADIO Y TELEVISIÓN

Se ha comprobado que este equipo cumple los límites para dispositivos digitales de clase B, de acuerdo con el apartado 15 de las normas de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar protección razonable contra interferencia en una instalación residencial. Este equipo genera y radia radiofrecuencias y, si no se instala y se utiliza según el manual de instrucciones, puede causar interferencias en comunicaciones por radio. Sin embargo, no se puede garantizar que dicha interferencia no ocurra en una instalación determinada. Si este equipo ocasiona interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, que puede comprobarse encendiendo y apagando el equipo, en cuyo caso el usuario está obligado a intentar corregir las interferencias tomando una o varias las siguientes medidas:

- Reoriente o re-instale la antena receptora.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecta el equipo a una toma de corriente en un circuito distinto de aquel al cual está conectado el receptor.
- Póngase en contacto con el distribuidor o con un técnico de radio y televisión.
- Cualquier cambio o modificación que no se haya aprobado expresamente por el fabricante o el solicitante de este equipo, puede anular la garantía y el contrato de servicio técnico.

Este aparato digital de Clase B cumple con la norma canadiense ICES-003.

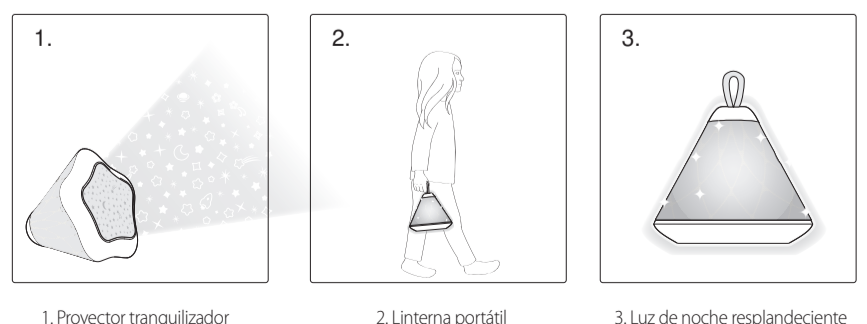
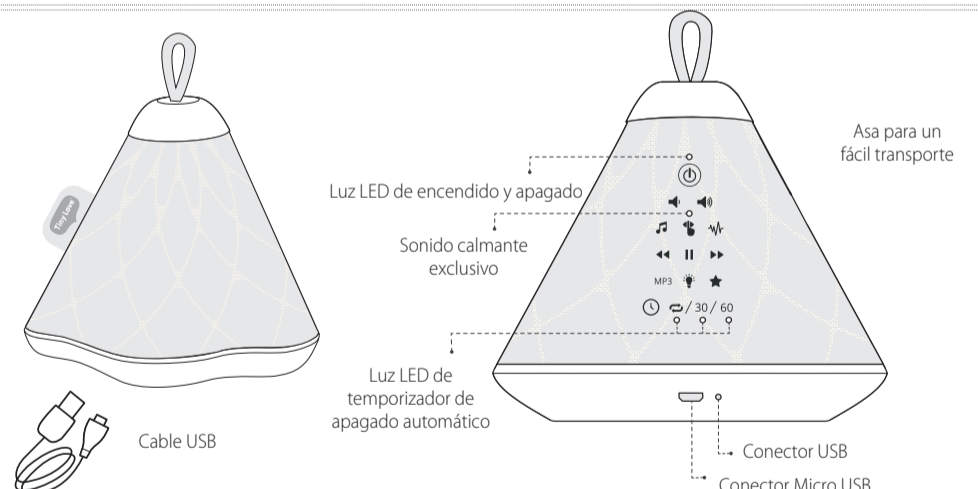
GENERAL

INFORMACIONES DE CARGA

- Es necesario cargar el proyector tranquilizador antes de ser utilizado por primera vez:
 - Conecte un extremo del cable USB al proyector tranquilizador y el otro a un adaptador de corriente USB con la certificación UL.
 - Recargarlo un mínimo de 4 horas.
 - Durante la carga la luz LED será roja, cuando está totalmente cargada se cambia a verde.
 - Cuando está totalmente cargada, desconecte el cable USB y quítelo del proyector tranquilizador.
- Cuando la batería está próxima a gastarse, la luz LED roja parpadeará. Por lo tanto, se recomienda cargar el proyector tranquilizador.
- Si el proyector tranquilizador no se utiliza durante varios días, la batería puede descargarse. Por lo tanto, se recomienda cargarla con regularidad utilizando el cable USB que viene con ella.

MODO REPRODUCTOR MP3

- Conecte un extremo del cable USB al proyector tranquilizador y el otro a su ordenador.
- Asegúrese de que el proyector tranquilizador esté en la posición «on» (encendido).
- Entonces el reproductor MP3 se reconoce de modo automático.
- En este modo no se pueden encender ni la música ni la proyección.



1. Projector tranquilizador

2. linterna portátil

3. Luz de noche resplandeciente

Para receber ajuda do serviço de informação ao cliente, por favor visite nosso website: www.tinylove.com